



Reglementen Algemene Jeugdcompetitie 2019

Voor alle jeugdcompetities gelden de gepubliceerde wedstrijdregels van de KNCB. Speciaal voor de jeugd zijn additionele regels vastgesteld. Deze additionele regels zijn erop gericht om zo veel mogelijk wedstrijden door zo veel mogelijk spelers in goede harmonie te laten verlopen. Bovendien zijn ze erop gericht om cricket te bevorderen bij, en aantrekkelijk te maken voor de jongste jeugd. Geleidelijk, per leeftijdsklasse, maken de jeugdspelers kennis met de officiële wedstrijdregels*.

Leeftijdsgrenzen 2019

Under 17: geboren na 1 september 2001

Under 15: geboren na 1 september 2003

Under 13: geboren na 1 september 2005

Under 11: geboren na 1 september 2007

Under 9: geboren na 1 september 2009

Gedragsregels

De KNCB gedragsregels voor het jeugdcricket zijn te allen tijde van toepassing op jeugdwedstrijden en jeugdevenementen. Zie www.kncb.nl, jeugd, jeugdcompetitie.

Wides

Voor verkorte pitches U9 t/m U13: indien de batsman vanuit zijn normale stance de bal volstrekt niet kan raken, is het een wide.

*Gelieve daar waar *hij* staat, deze te lezen als *hij of zij*.



U9 Smash

- Een team bestaat uit 6 spelers.
- Meer spelers mogen meedoen, maar 6 spelers is uitgangspunt.
- Aantal overs: 12. Er worden geen extra overs opgeteld om meer spelers te laten bowlen of batten (zie voor meer informatie de alinea batten en bowlen).
- Een wedstrijd duurt maximaal 90 minuten.

Batten

- Er wordt gebat in 2-tallen (paren). Elk paar krijgt 4 overs, waarbij elke batsman 12 ballen krijgt. Indien een team 8 spelers heeft, krijgt elk paar 3 overs, waarbij elke batsman 9 ballen krijgt. Bij een 6- of 8-tal: voor een vlot verloop van de wedstrijd, *mogen* coaches in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd besluiten batsmen te laten rouleren, op voorwaarde dat elke batsman 12 ballen krijgt (6-tal) of 9 ballen (8-tal).
- Na elke over, wisselen de batsmen van kant. Ook als een batsman uit gaat, wisselen de batsmen van kant. (De batsman blijft dus in het spel, ook als hij uitgaat).
- De batsman gaat uit door: bowled, gevangen, run out, stumped en hit wicket. Extra regel voor stumped: de batsman krijgt van de umpire de eerste keer een waarschuwing als hij gestumped wordt en is dan nog niet uit (dus ook geen 5 bonusruns voor de tegenpartij), de daarop volgende keren is de batsman wél uit (mét 5 bonusruns voor de tegenpartij). De batsman is alléén uit door lbw als hij expres met zijn benen het wicket verdedigt.
- Uitzondering: Als een batsman run out gaat, wisselen de batsmen niet van kant (tenzij het de laatste bal van de over is).
- Voor elke batsman die uitgaat, krijgt het veldteam er 5 bonusruns bij.
- Direct na de 4^e en 8^e over, is het volgende paar batsmen aan de beurt. Bij een 8-tal: direct na de 3^e, 6^e en 9^e over, is het volgende paar batsmen aan de beurt.

Bowlen

- Alle 6 spelers moeten 2 overs bowlen en wicket keepen. De spelers rouleren na 2 overs in een cirkel, inclusief de wicketkeeper, zodat iedereen aan de beurt komt. Indien een team 8 spelers heeft, moeten alle spelers minimaal 1 over bowlen en mogen spelers maximaal 2 overs bowlen of wicket keepen.
- Er wordt van 1 kant gebowld.
- Bowlers nemen een aanloop van maximaal 6-8 meter om het tempo van het spel te bevorderen.
- Er worden maximaal 6 ballen per over gebowld.
- No balls en wides worden niet over gebowld. Ook als een bal meer dan 1 keer stuitert of rolt, is de bal speelbaar en dus geen wide of no ball. (Tenzij dat expres gebeurt om de batsman te benadelen. Dat is onsportief en de umpire kan besluiten een extra bal te laten bowlen).
- De veldpartij moet minstens 10 meter afstand van de batsman aan de slagkant aanhouden, op het moment dat de bal wordt gebowld of van de batting pion wordt geslagen. De wicketkeeper moet achter het wicket blijven tot de bal geslagen is.



No balls, Wides & Byes:

- No balls: bal stuitert over het hoofd van de batsman als deze klaar staat om te slaan; bal komt zonder stuit aan, boven het middel van de batsman; bowler stapt over de lijn tijdens het bowlen.
- Wides: bal komt direct voorbij of stuitert buiten de markeringen aan de kant van de batsman.
- Een no ball of een wide levert 1 extra run en een free hit op voor het slagteam (zie verder free hit regel).
- Indien een batsman runs scoort op een no ball of een wide, dan worden die runs opgeteld bij de extra run van de no ball of de wide.

Free Hit regel:

- Als een umpire een wide of no ball aangeeft, dan krijgt het slagteam 1 run. Nadat de umpire een wide of no ball heeft aangegeven, mag de batsman direct een free hit van de batting pion slaan.
- Indien de batsman runs scoort op een no ball dan vervalt de free hit.
- Ook indien een batsman loopt een bye van de wide of no ball, dan vervalt de free hit.
- Een batsman kan op een free hit alleen run out gaan. De run out telt alleen als één van de ballen door de fielders is terug geplaatst op één van de batting pions (daarbij maakt het niet uit welke bal dat is).
- De gebowld bal en de bal die geslagen wordt van de batting pion, tellen op dat moment beide in het spel. Het spel is pas dood als één bal op de pion is terug geplaatst en de andere bal weer terug is bij de wicketkeeper of de bowler.
- De batsman moet de free hit rechthout slaan. De batsman mag niet rennen als de bal achter zijn eigen wicket terechtkomt.
- Indien de batsman de bal op de batting pion slaat en mist, dan geldt dat ook als een slag. De free hit levert dan geen runs op.
- Ook bij een free hit moet de veldpartij de minimale afstand van 10 meter aanhouden van de batsman op het moment van slaan; de wicketkeeper moet achter het wicket blijven totdat de bal geslagen is.

Materiaal en veld:

- Plastic wickets en plastic of houten bats
- Zachte ballen (witte of roze junior plastic bal die goed stuitert)
- Batting pionnen met ballen aan de batting kant: pionnen staan vlak voor de creaselijn.
- Pionnen of hoedjes om de boundary aan te geven
- Pitch-lengte: 15 m
- Kunstgras of kort gemaaid grasveld
- Minimale afmeting van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 25 m, van de stumps naar de achter- en voorkant: 20 m.
- Aanbevolen: draagbare scoreborden, voor de actuele stand tijdens het spel.

Uitslag:

Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1, en een verloren wedstrijd 0. Bij gelijk spel, wint het team dat het minste wickets heeft verloren.



U11 Zachte bal

- Een team bestaat uit 8 spelers. Met 6 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 20. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 20 overs. Lunch na afloop van beide innings.
- Als er meer spelers zijn, dan mogen de extra spelers indraaien: fielden, bowlen en ook batten. In het veld staan echter maximaal 8 spelers. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Dat wil zeggen: indien één team 8 spelers heeft, dan bat het team dat meer spelers heeft, ook met maximaal 8 spelers. Er worden geen extra overs opgeteld om meer dan 8 spelers te laten batten en/of bowlen.
- Met uitzondering van de wicketkeeper, moeten bowlers minimaal 2 overs bowlen en mogen maximaal 4 overs bowlen, met een maximum van 2 overs per spell.
- Voor elke batsman die uitgaat, krijgt het veldteam er 3 bonusruns bij.
- Er wordt gebat in 2-tallen (paren). Elk paar krijgt 5 overs, waarbij elke batsman 15 ballen krijgt.
- Na elke over, wisselen de batsmen van kant. Ook als een batsman uit gaat, wisselen de batsmen van kant. (De batsman blijft dus in het spel, ook als hij uitgaat).
- Uitgaan geschiedt door: bowled, gevangen, run out, hit wicket, stumped en lbw (alléén indien plumb).
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als een bye.
- Wides en no balls leveren 2 runs op voor de tegenpartij en worden niet overgebowld. (wide: zie aanvullende informatie, p. 1; pas vanaf een meter of meer aan linker- of rechterzijde). Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowld, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run voor de batsman of een bye (als de batsman de bal niet heeft geraakt).
- Een free hit na een no ball is niet van toepassing.
- Indien de batsman een roller slaat en runt, is het geen no ball.
- Op een roller kan een batsman alléén door run out uitgaan.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.

Materiaal en Veld

- Er wordt gespeeld met een zachte bal: witte of oranje junior incrediball met naad. Het hoeft niet met bescherming gespeeld te worden (maar mag wel om alvast te wennen aan het spelen met bescherming).
- Pitch-lengte: 17 m.
- Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 35 m. Van de stumps naar de achter- en voorkant: 30 m.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd 0 punten.



U11 Harde bal

- Een team bestaat uit 8 spelers. Met 6 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 20. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 20 overs. Lunch na afloop van beide innings.
- Als er meer spelers zijn, dan mogen de extra spelers indraaien: fielden, bowlen en ook batten. In het veld staan echter maximaal 8 spelers. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Dat wil zeggen: indien één team 8 spelers heeft, dan bat het team dat meer spelers heeft, ook met maximaal 8 spelers. Er worden geen extra overs opgeteld om meer dan 8 spelers te laten batten en/of bowlen.
- Met uitzondering van de wicketkeeper, moeten bowlers minimaal 2 overs bowlen en mogen maximaal 4 overs bowlen, met een maximum van 2 overs per spell.
- Voor elke batsman die uitgaat, krijgt het veldteam er 3 bonusruns bij.
- Er wordt gebat in 2-tallen (paren). Elk paar krijgt 5 overs, waarbij elke batsman 15 ballen krijgt.
- Na elke over, wisselen de batsmen van kant. Ook als een batsman uit gaat, wisselen de batsmen van kant. (De batsman blijft dus in het spel, ook als hij uitgaat).
- Uitgaan geschiedt door: bowled, gevangen, run out, hit wicket, stumped en lbw (alléén indien plumb).
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als een bye.
- Wides en no balls leveren 2 runs op voor de tegenpartij en worden niet overgebowld. (wide: zie aanvullende informatie, p. 1; pas vanaf een meter of meer aan linker- of rechterzijde). Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowld, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run voor de batsman of een bye (als de batsman de bal niet heeft geraakt).
- Een free hit na een no ball is niet van toepassing.
- Indien de batsman een roller slaat en runt, is het geen no ball.
- Op een roller kan een batsman alléén door run out uitgaan.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.

Materiaal en Veld

- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 4 ¾ ounce.
- Pitch-lengte: 17 m.
- Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 35 m. Van de stumps naar de achter- en voorkant: 30 m.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd 0 punten.



U13

- Een team bestaat uit 9 spelers. Met 8 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 25. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 25 overs. Lunch na afloop van beide innings.
- Als er meer spelers zijn, dan mogen de extra spelers indraaien: fielden (in het veld staan echter maximaal 9 spelers) en voorts óf bowlen óf batten (maar niet allebei). Coaches moeten in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd, in dat geval aangeven welke speler bowlt óf bat. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Dat wil zeggen: indien één team 9 spelers heeft, dan bat het team dat meer spelers heeft, ook met maximaal 9 spelers. Er worden geen extra overs opgeteld om meer dan 9 spelers te laten batten en/of bowlen.
- Met uitzondering van de wicketkeeper, moeten bowlers minimaal 2 overs bowlen en mogen maximaal 4 overs bowlen, met een maximum van 2 overs per spell.
- Uit = uit: een batsman gaat uit.
- Een batsman gaat retired bij 50 runs (aangemerkt als not out). Indien een batsman retired gaat bij een lager aantal runs, mag hij terugkomen onder de volgende voorwaarden: 1. alle andere batsmen zijn aan de beurt geweest; 2. Het totaal aantal overs is nog niet gepasseerd; 3. Er is een mede retired batsman die nog niet het totaal van 50 runs heeft gehaald; 4. de runs uit de eerste beurt worden meegenomen in de telling van de tweede beurt. Bij een totaal van 50 runs, opgebouwd tijdens beide beurten, gaat de batsman definitief retired; 5. Not out batsmen komen in dezelfde volgorde terug.
- Uitgaan geschiedt door: bowled, gevangen, run out, stumped, hit wicket en lbw.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als een bye.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra op voor de tegenpartij.
- Wides en no balls worden niet overgebowl. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowl, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run voor de batsman of een bye (als de batsman de bal niet heeft geraakt).
- Een free hit na een no ball is niet van toepassing.
- Indien de batsman een roller slaat en runt, is het geen no ball.
- Op een roller kan een batsman alléén door run out uitgaan.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.

Materiaal en Veld

- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 4 $\frac{3}{4}$ ounce.
- Pitch-lengte: 19 m.
- Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch naar de zijkant: 40 m. Van de stumps naar de achter- en voorkant: 35 m.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.



U15

- Een team bestaat uit 9 spelers. Met 8 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 30. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 30 overs. Tussen de innings is een korte stop van maximaal 15 minuten voor een drinkpauze op het veld toegestaan, lunch na afloop van beide innings.
- Als er meer spelers zijn, dan mogen de extra spelers indraaien: fielden (in het veld staan echter maximaal 9 spelers) en voorts óf bowlen óf batten (maar niet allebei). Coaches moeten in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd, in dat geval aangeven welke speler bowlt óf bat. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Dat wil zeggen: indien één team 9 spelers heeft, dan bat het team dat meer spelers heeft, ook met maximaal 9 spelers. Indien *beide* teams 10 of 11 spelers hebben, *mogen* coaches in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd, afspreken met alle beschikbare spelers te spelen. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Er worden geen extra overs opgeteld om meer spelers te laten batten en/of bowlen.
- Met uitzondering van de wicketkeeper en één veldspeler, moeten bowlers minimaal 1 over bowlen en mogen maximaal 6 overs bowlen, met een maximum van 4 overs per spell.
- Alle (veld)spelers moeten ten minste één over bowlen, met uitzondering van de wicketkeeper en één veldspeler naar keuze. Dit geldt voor beide partijen. Heeft iemand niet of slechts één over gebowld in de eerste innings, dan moet hij batten op 1-5 in de tweede innings. Heeft een speler laat gebat (6-9) in de eerste innings, dan moet hij ten minste twee overs bowlen in de tweede innings. Spelers die op 1-5 heeft gebat in de eerste innings, hoeft er één niet te bowlen (mag wel) en andere slechts een over moten bowlen (meer mag) in de tweede innings.
- Uit = uit: een batsman gaat uit.
- Een batsman gaat retired bij 60 runs en komt niet terug.
- Uitgaan geschiedt door alle in de MCC Laws of Cricket voorkomende wijzen van uitgaan.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als een bye.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra op voor de tegenpartij.
- Wides en no balls worden niet overgebowld. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowld, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run voor de batsman of een bye (als de batsman de bal niet heeft geraakt).
- Een free hit na een no ball is niet van toepassing.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.

Materiaal en Veld

- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 5 ounce.
- Pitch-lengte: 20 m.
- Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 50 m. Van de stumps naar de voor- en achterkant: 45 m.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt (in een gesloten competitie), en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.



U17

- Een team bestaat uit 9 spelers*. Met 8 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 30. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 30 overs. Tussen de innings is een korte stop van maximaal 15 minuten voor een korte drinkpauze op het veld toegestaan, lunch na afloop van beide innings.
- Met uitzondering van de wicketkeeper en één veldspeler, moeten bowlers minimaal 1 over bowlen en mogen maximaal 6 overs bowlen, met een maximum van 4 overs per spell.
- Alle (veld)spelers moeten ten minste één over bowlen, met uitzondering van de wicketkeeper en één veldspeler naar keuze. Dit geldt voor beide partijen. Heeft iemand niet of slechts één over gebowld in de eerste innings, dan moet hij batten op 1-5 in de tweede innings. Heeft een speler laat gebat (6-9) in de eerste innings, dan moet hij ten minste twee overs bowlen in de tweede innings. Van de spelers die op 1-5 hebben gebat in de eerste innings, hoeft er één niet te bowlen (mag wel). De andere spelers die op 1-5 hebben gebat, moeten ten minste één over bowlen in de tweede innings.*
- Uit = uit: een batsman gaat uit.
- Een batsman gaat retired bij 100 runs en komt niet terug.
- Uitgaan geschiedt door alle in de MCC Laws of Cricket voorkomende wijzen van uitgaan.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als een bye.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra op voor de tegenpartij.
- Wides en no balls worden niet overgebowld. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowld, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run voor de batsman of een bye (als de batsman de bal niet heeft geraakt).
- Een free hit na een no ball is van toepassing.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.

Materiaal en Veld

- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 5 1/2 ounce.
- Pitch-lengte: 20 .
- Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 50 m. Van de stumps naar de voor- en achterkant: 45 m.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt (in een gesloten competitie), en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.

*Indien één team 10 of 11 spelers heeft en het andere team 9 spelers, dan is het uitgangspunt 9 spelers. Als er meer spelers zijn, dan mogen de extra spelers indraaien: fielden (in het veld staan echter maximaal 9 spelers) en voorts óf bowlen óf batten (maar niet allebei). Coaches moeten in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd, in dat geval aangeven welke speler bowlt óf bat. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Dat wil zeggen: indien één team 9 spelers heeft, dan bat het team dat meer spelers heeft, ook met maximaal 9 spelers.

*Indien *beide* teams 10 of 11 spelers hebben, *mogen* coaches in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd, afspreken met alle beschikbare spelers te spelen. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams. Er worden geen extra overs opgeteld om meer spelers te laten batten en/of bowlen. In dat geval geldt de volgende bepaling om alle spelers aan de beurt te laten komen: Alle (veld)spelers moeten ten minste één over bowlen, met uitzondering van de wicketkeeper en één veldspeler naar keuze. Van de vroege batters (bij 10 spelers 1-6, bij 11 spelers 1-7) hoeft er één niet te bowlen. De andere vroege batters bowlen ten minste één over. Late batters (bij 10 spelers 7-10, bij 11 spelers 8-11) moeten ten minste twee overs bowlen.



Speeldagen en aanvangstijden

De KNCB Jeugdcompetitie speelt zich af in de periode tussen 12 mei en 14 juli (aanvang zomervakanties) en wordt vervolgd aan het einde van de zomervakantie tot medio september.

De U9 - U11 regionale competities worden bij voldoende ingeschreven teams in Zuid Holland op woensdagmiddag gespeeld. De wedstrijden starten tussen 14-14.30 uur, al naar gelang de school- of verkeer situatie dat toestaat.

Alle overige competities U9-11-13-15-17 worden van 12 mei t/m 16 juni op zondagochtend gespeeld, en van 22 juni t/m 14 juli op zaterdagochtend gespeeld. Aanvang 9.00 uur. Aanvangstijden kunnen in onderling overleg aangepast worden, met dien verstande dat een jeugdwedstrijd conform competitieschema op zondagochtend in de periode 12 mei t/m 16 juni voorrang heeft boven een seniorenwedstrijd die verplaatst wordt van zaterdag naar zondag.

Let op:

In verband met de senioren - en dames wedstrijdprogramma's, moeten de coaches erop toe zien dat de wedstrijden op tijd beginnen en vlot verlopen!

Alle jeugdwedstrijden: lunch na afloop van de innings. Alleen een korte drinkpauze van maximaal 15 minuten op het veld tussen de innings.

Verregende en door regen beïnvloede wedstrijden

Verregende wedstrijden mogen ingehaald worden, ook op een andere dag dan de hierboven bepaalde wedstrijddagen. Daarbij dient de uiterste datum voor het doorgeven van resultaten voor het opstellen van vervolprogramma's, gerespecteerd te worden. Verregende wedstrijden mogen ingehaald worden met een 20/20 wedstrijd. Teams spreken in onderling overleg met elkaar direct een nieuwe datum af en geven die datum per omgaande schriftelijk per e-mail door aan de organisator van de KNCB jeugdcompetitie (competitie@kncb.nl).

Indien de verregende wedstrijd niet ingehaald kan worden, geldt een uitslag van 1-1. Een wedstrijd wordt door regen stilgelegd indien naar het oordeel van de umpires het niet mogelijk is veilig of redelijkerwijs te cricketen. In de eerste innings wordt tijdens regen voor iedere 6 minuten totaal verloren speeltijd 1 over afgetrokken van beide batting-innings. In de tweede innings wordt voor iedere 3 minuten totaal verloren speeltijd 1 over afgetrokken. Als door regen het aantal overs is ingekort, dan wordt het resultaat bepaald door de gemiddelde run-rate, dat wil zeggen, het aantal gescoorde runs per innings gedeeld door het aantal gebowde overs. De wedstrijd is definitief verregend indien tenminste één van de partijen minder dan 20 overs (U15 en U17) of minder dan 10 overs (U11 en U13) als battende partij beschikbaar heeft. Dat betekent dat de zaterdag- en zondagochtend wedstrijden definitief verregend zijn als tijdens de eerste innings 1,5 uur verloren is gegaan.



Afzeggen wedstrijden

De wedstrijd mag verzet worden indien een team onvoldoende spelers heeft in verband met de start van de zomervakantie. In alle andere gevallen heeft het team dat de wedstrijd afzegt, en waarvan de wedstrijd niet verzet kan worden, de wedstrijd verloren. Teams die in onderling overleg een wedstrijd verzetten, geven de nieuwe datum per omgaande schriftelijk per e-mail door aan de organisator van de KNCB jeugdcompetitie (competitie@kncb.nl).

Inschrijven voor de competitie betekent meedoen volgens het door de KNCB aangegeven schema. Teams die niet gedurende de gehele duur van de competitie aan het KNCB wedstrijdprogramma kunnen deelnemen, kunnen buiten mededinging meedoen aan de competitie.

Speelgerechtigde spelers

Voor ieder team dat deelneemt aan een KNCB jeugdcompetitie, moet een teamlijst worden ingezonden naar de competitieleider van de KNCB ruim voor aanvang van de KNCB jeugdcompetitie (competitie@kncb.nl). Op deze lijst dienen de voor- en achternamen, de geboortedata en de dispensaties worden geregistreerd.

Spelers kunnen wel incidenteel uitkomen voor een ouder team dan het team waarvoor zij bij de competitieleider zijn ingeschreven, maar zij kunnen niet uitkomen voor een jonger team dan waarvoor zij bij de competitieleider zijn ingeschreven.

Indien een coach/leider/team een speler, die bij de competitieleider is ingeschreven voor een oudere leeftijdscategorie laat invallen in een jongere leeftijdscategorie, om wat voor reden dan ook, en ongeacht de leeftijd van die speler, dan verliest dat team de wedstrijd, ongeacht de uitslag van de wedstrijd. De wedstrijd zal niet worden overgespeeld.

Om deel te kunnen nemen aan een finale, moeten de spelers minstens 50 % van de aangeboden wedstrijden in die betreffende competitie hebben gespeeld.

Dispensatie wordt verleend aan spelers die tot 6 maanden te oud zijn. Bij U17 zelf een ruime dispensatie tot 2 jaar oud. Spelers die geselecteerd zijn voor het wedstrijdprogramma van de Dutch Lions of spelbepalende spelers komen niet in aanmerking voor dispensatie. Notabene: een Dutch Lion of speler die ouder is dan 6 maanden, kan in bijzondere gevallen toch in aanmerking komen voor dispensatie indien deze speler niet in een ander team in de regio kan worden ingedeeld. Om afkalving van het jeugdcricket in Nederland tegen te gaan, worden dispensatieverzoeken van meisjes ruimhartiger behandeld.

Spelers die niet opgegeven zijn bij de competitieleider van de KNCB, kunnen niet deelnemen aan de competitie. Indien een team een onbekende speler opstelt, dan loopt dat team het risico de wedstrijd te verliezen, ongeacht de uitslag van de wedstrijd, en zonder de mogelijkheid de wedstrijd over te spelen. De bovenstaande bepalingen zullen dan met terugwerkende kracht worden toegepast.



Wedstrijduitslagen

Uitslagen zijn pas geldig indien een *volledig* ingevuld wedstrijdformulier (U13-U17) of scoreformulier (U9-U11) is ingeleverd bij de competitieleider. Op de volledig ingevulde formulieren staan vermeld: datum (bij verplaatste wedstrijden: tevens oorspronkelijke datum in het competitieschema), competitie (leeftijdsgroep), poule, namen van beide clubs, voor- en achternamen van alle spelers, individuele scores en einduitslag, Ingeleverde formulieren zonder datum, competitie, poule, club, namen van spelers en/of einduitslag, zijn niet geldig en worden niet in behandeling genomen.

Formulieren dienen binnen twee dagen na afloop van de wedstrijd (of eerder indien het verdere verloop van het wedstrijdprogramma dat vereist volgens de competitieleider) ingediend te worden bij de competitieleider.

Zonder indiening van volledige formulieren kan geen aanspraak worden gemaakt op een plaats in een (kruis-)finale. Het thuis spelende team stuurt de wedstrijdgegevens door naar de competitieleider, maar beide teams blijven verantwoordelijk voor het tijdig indienen van de wedstrijdresultaten.

Bij niet tijdig inleveren, worden beide teams verantwoordelijk gehouden voor het doorgeven van de wedstrijdgegevens. Indien na herhaalde verzoeken de beide teams geen uitslag doorgeven voor de dan geldende deadline, dan wordt een uitslag van 0-0 ingevuld. Na de dan geldende deadline, worden geen uitslagen meer verwerkt. Zonder tijdige indiening van volledig ingevulde formulieren kan geen aanspraak worden gemaakt op een plaats in een (kruis-)finale.

Eindstand

Gesloten competitie

Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt (in een gesloten competitie), en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.

De eindstand in een poule wordt bepaald door het hoogste aantal wedstrijdpunten. Degene die aan het einde van de besloten competitie bovenaan staat, is kampioen of finale kandidaten.

Indien 2 teams gelijk eindigen, dan wordt de eindstand bepaald door de volgende criteria:

- het onderlinge resultaat in een gesloten competitie
- vervolgens run-rate
- Indien dan nog gelijk geëindigd, dan is degene met de meeste gemaakte runs gedurende de gehele competitie, kampioen.
- Indien zelfs dat aantal gemaakte runs gelijk blijkt te zijn, dan geldt: degene die de meeste wickets heeft genomen gedurende de gehele competitie, is uiteindelijk kampioen of finale kandidaten.
- Indien de omstandigheden dat toelaten (tijd, veld), wordt de regionale competitie U17 U15 U13 U11(harde bal) gevolgd door finales tussen de nrs 1 en/of 2 van de regionale competities om de strijd om het landskampioenschap.



Finales

Spelen teams een tie in de (kruis)finale(s), dan spelen zij direct na afloop van de wedstrijd een zogenaamde Super Over. Hierbij zijn de regels van toepassing zoals in de diverse T20-competities:

1. IJs en weder dienende begint de Super Over tien minuten na de reguliere wedstrijd.
2. De Super Over wordt gespeeld op dezelfde pitch als de reguliere wedstrijd, tenzij de umpires anders bepalen.
3. Er wordt getost.
4. De battende partij wijst drie batsmen aan.
5. De fieldende partij wijst één bowler aan.
6. In beide innings mag de fieldende partij bepalen van welke kant wordt gebowld.
7. Zijn er twee wickets gevallen, dan is het battende team all-out.
8. Het team dat de meeste runs maakt, wint.
9. Is het een tie, dan is het team dat in de reguliere wedstrijd en de Super Over samen de meeste boundaries heeft geslagen, de winnaar.
10. Is het aantal boundaries identiek, dan is het team met de highest scoring delivery in de super over de winnaar.
11. Is ook deze identiek, dan wordt er teruggeteld vanaf bal 6 van de super over om de winnende highest scoring delivery te bepalen.
12. Zijn beide Super Overs identiek verlopen, dan blijft het een tie.